

Project Proposal

Student details

Initial studyroute : M

Stream : Voltijd NL

Graduation route : M

Studentnumber : 3517098

First name + Family name : Britt Zegveld

Organisation details

Name : Embedded Fitness

Visiting address : Berkveld 1

Zipcode + City + Country : 5709 AE Helmond

Phone : [+31 \(0\)6 53708878](tel:+31(0)653708878)

Website : <https://www.embeddedfitness.nl>

Company mentor

(person who guides the student on a regular basis)

First name + Family name : Koen Schilders

Department : Development

Position : App developer

Background (highest education) : HBO ICT & Software Engineering, Game design & technology

Background URL : /

Phone : 06-13769717

Email : koen@embeddedfitness.nl

Duration

Start date : 5 september 2022
(note: official start date, documented in the studyguide, flexibility allowed for OvP)

End date : 3 februari 2023
(note: official end date, documented in the studyguide, flexibility allowed for OvP)

ASAM Assignment : yes

If yes, link to assignment in ASAM : <https://asam.fhict.nl/student/Assignment/Details/4bdf8442-602b-4683-ad41-bfc8b454bfa8>

Description of the project

Title (define a name for your assignment): Embedded Fitness webshop

- 1. Problem/opportunity analysis** Describe the company and the context they operate in. Who are the different stakeholders involved? Are there related projects? What problem(s) or opportunities are relevant for your assignment, and why? Describe the starting situation. Who is affected by the problems? Etc.

Embedded Fitness is een middelgroot bedrijf gevestigd in Helmond dat door middel van innovatieve technologie bewegen leuk wil maken. Embedded Fitness heeft zich gespecialiseerd op het gebied van interactief en serious gaming en gelooft dan ook in toepassing van innovatieve beweging en multimedia. Embedded Fitness wil de samenleving meer te laten bewegen door spellen met interactieve technologie te ontwikkelen, ook wel exergames genoemd. Door de exergames kunnen conditie, uithoudingsvermogen, concentratie, evenwicht en hand-oogcoördinatie worden verbeterd. Het doel van Embedded Fitness is dan ook om door middel van deze exergames de jongere en oudere generatie "bewegend" te laten leren en bewegen leuk te maken. De missie van Embedded Fitness is dan ook om te laten zien dat bewegen leuk kan zijn en vooral de doelgroepen die weinig bewegen te stimuleren om te bewegen met gebruik van innovatieve technologieën.

Embedded Fitness levert steeds meer (smart)producten uit, waaronder de [SmartClips](#) en [SmartBike](#). Er komen steeds meer orders binnen en daardoor wordt het steeds moeilijker om die efficiënt te verwerken. Momenteel verloopt het aankoopproces namelijk via mail of telefoon, en gebeurt het verwerkingsproces handmatig. Er wordt dus erg veel heen en weer gebeld en gemailld tussen Embedded Fitness en de klanten om orders te kunnen plaatsen en verwerken. Daarna moeten de orders in het garantiesysteem gezet worden en vervolgens moeten ze worden ingepakt en verzonden. Dit houdt het personeel steeds lange tijd van hun andere taken af. Daarom is het belangrijk om dit proces efficiënter te maken.

- 2. Assignment** Specify initial assignment, goals, scope, products to be delivered/realized, technology to be used

Er moet dus een oplossing komen die het makkelijker maakt voor klanten om producten te kopen. Ze hoeven alleen maar de order te plaatsen en te wachten op hun bestelling. De klant moet informatie kunnen krijgen over de producten (initieel willen ze de SmartClips en SmartBike verkopen), en producten kunnen kopen. Dit moet voor alle doelgroepen op maat kunnen worden aangegeven, bijvoorbeeld zoals dat er op Coolblue uit ziet.

Apple iPhone 13 256GB Zwart

★★★★★ 9,1/10 (39 reviews) | [Bekijk alle accessoires](#) | [Apple iPhone 13 en 13 mini](#)

kerstdeal



Kies je voorkeuren

Kleur: Zwart



Totale opslagcapaciteit ⓘ

128 GB 256 GB 512 GB

Bundel bevat ⓘ

Draadloze oplader, Oplader Oplader
 Screenprotector Telefoonhoesje Geen accessoires

Luister naar muziek en bel met EarPods

Apple EarPods met Lightning Connector ⓘ 27,99

Ruil je iPhone in voor korting op een nieuwe ⓘ

Upgrade je oude telefoon [Bereken de waarde](#)

1.029,-

✓ **Nog maar 1 op voorraad, bestel snel**
Nog sneller op te halen in 4 Coolblue-winkels

➕ **Gratis 3 maanden Apple TV+** t.w.v. 14,97

[In mijn winkelwagen](#)

Daarnaast moet het Embedded Fitness minder werk gaan kosten om orders aan te nemen en te verwerken. Ze moeten in een keer alle benodigde informatie binnen en dat dan meteen kunnen verwerken.

Voor deze opdracht hoeft alleen het design en de front-end gemaakt te worden. De backend is al door een voorgaande stagiair gemaakt. Aangezien het begin al met React.js gemaakt is, ga ik daar mee verder. Aan het einde lever ik een design en prototype op. Nog niet alles hoeft dus functioneel te zijn. Het design is hier het belangrijkste.

Het design gaat ook getest worden op Usability en User Experience.

3. Relation to research Which areas of the assignment are expected to require a research attitude? What could be related research questions?

Ik ga onderzoeken hoe ik het verkopen van de producten van Embedded Fitness efficiënter kan maken. Ik ga hiervoor een doelgroep onderzoek doen, omdat de producten verschillende doelgroepen hebben. Daarnaast ga ik onderzoeken hoe ik door middel van een goed design de gebruikerservaring van zowel de klanten als de werknemers kan verbeteren. De oplossing moet namelijk aansluiten op alle producten en alle doelgroepen. Het design moet dit ook reflecteren. Dit ga ik vervolgens testen op Usability en User Experience.

De hoofdvraag zou kunnen zijn: Hoe kan ik het verkoopproces van Embedded Fitness efficiënter maken voor alle doelgroepen en het bedrijf zelf?

Dit kan eventueel ook als Design Challenge geformuleerd worden: Ontwerp een oplossing om het verkoopproces efficiënter te maken voor alle doelgroepen en Embedded Fitness zelf.

Ik ga dit onderzoeken door middel van de volgende onderzoeksvragen:

- Welke methodes zijn er om verkoopprocessen te kunnen versnellen?
- Wie zijn de doelgroepen van de producten van Embedded Fitness?
- Welke verkoopmethode past het beste bij elk product van Embedded Fitness?
- Hoe kunnen de verkoopmethodes het beste samengevat worden in één ontwerp?
- Hoe verbeter ik de gebruikerservaringen van de doelgroepen van Embedded Fitness?

4. Guidance What kind of support does the company provide on personal and IT skills related to your domain? How will you be mentored? What background (Bachelor/Master/Phd) does your company mentor have and what expertise is available in the company? How many hours of guidance per week?

Er zijn elke dag developers aanwezig aan wie ik vragen kan stellen. Ik mag eventueel ook deels van uit thuis werken als ik wil. Mijn stagebegeleider heeft de opleiding ICT & Software Engineering gedaan met de specialisatie Game design & technology. Daarna is hij bij Embedded Fitness gaan werken en daar werkt hij nu 2,5 jaar. Tijdens zijn opleiding heeft hij ook bij een ander bedrijf gewerkt. Er is dus voldoende gekwalificeerde begeleiding aanwezig.

Daarnaast ga ik met mijn stagebegeleider meerdere vaste feedback momenten vaststellen. Ik zou dan minimaal wekelijks feedback momenten hebben. Ook gaan we zorgen voor een rustige werkomgeving en voldoende structuur.

Verder wil ik ook wekelijkse vaste feedback momenten vaststellen met mijn eerste assessor en heb ik om de week een gesprek met mijn studietoelichting bij Student+.

5. Personal development goals Which aspects on personal or professional development will you further develop? Select a realistic three to five aspects to work on. This can be aspects that you are already good at and you want to improve or skills that are not yet on an acceptable minimal level. Document how your plans fit in your assignment and how you will work on it in more detail. Use previous received feedback/ feedforward from others (e.g. semestercoach/mentor as input).

Personal development goal	How to work on this (in more detail, document this S.M.A.R.T. if possible)
Minder last van faalangst met presenteren	Veel oefenen met presenteren. Presentaties goed voorbereiden.
Punten waarop ik gezakt ben verbeteren	De feedback bekijken en proberen daaraan te werken.
Programmeer skills verbeteren	In de development fase een stukje programmeren en leren van de code die er al is.

6. (Optional) other important remarks

/
